



Retningslinjer for afvikling af undervandsrugby i Danmarksturneringen og underliggende divisioner

Sidste ændringer vedtaget ved årsmødet d. 18. juni 2022

Indhold

0	Regelsæt	2
1	Afvikling af kampe i Danmarksturneringen samt slutspillet om de Danske mesterskaber	3
2	Afvikling af kampe udenfor Danmarksturneringen.....	9
4	Op- og nedrykningsturnering I områdedivisionerne.....	11
5	Spilleplaner i lavere divisioner end Danmarksturneringen	12
6	Turneringsplan for Danmarksturneringen	13
7	Bolde, dommere, baner m.v.	15
8	Dommerjournaler	17
9	Fastlåstning af spillere	18
10	Protester i alle turneringer	19
11	Karantæne	20
12	Turnering og mesterskaber for kvinder	21
13	Signaludstyr	22
14	Hvem er spilleberettiget	23
15	Andre mesterskaber	24
16	Amatørbegrebet.....	26
	Bilag 1 – Skabeloner for afvikling af Cups under Danmarksturneringen.....	27



0 Regelsæt

Medmindre andet er angivet i retningslinjerne for undervandsrugby i Danmark. Spilles der efter de nyest vedtaget, internationale CMAS regler. Dette medfører, at så snart CMAS vedtager en ny regel, er den automatisk gældende i dansk regi.

Hvis der er nye regler som ikke ønskes indført, kan andre bestemmelser vedtages ved det årlige årsmøde. Klubberne har selv ansvar for, at kende de nyeste regler.

1 Afvikling af kampe i Danmarksturneringen samt slutspillet om de Danske mesterskaber

1.1 Der vil være 5 cup fordelt på hele sæsonen og 1 DM slutspil (6 i alt) 2 på Sjælland/Lolland og 3 i Jylland/Fyn. Denne fordeling skifter hvert år. DM afholdelsen skifter hvert år mellem øst og vest. *Vest i lige år, Øst i ulige år, iflg. punkt 1.21.*

Cup	1	2	3	4	5	DM
Dato	September	Oktober	November	Januar	Marts	Første weekend i Maj
Sted	Øst/ Vest	Vest/ Øst	Øst/ Vest	Vest/ Øst	Øst/ Vest	Skifter
Antal hold	1 til 8	1 til 8	1 til 8	1 til 8	1 til 8	1-4

1.1b Der bør ikke være nogen klubber der i løbet af en sæson har hjemmebanefordel 2 gange i de indledende cups. DM slutspillet kan altså godt afholdes i en hal hvor der har været spillet i løbet af grundspillet.

Deler 2 klubber til hverdag en hal, må der gerne afholde 2 cups i samme hal i løbet af grundspillet, da kun arrangøren anses for at have hjemmebanefordel.

1.3 Der lægges et depositum på 1.000 kr. for deltagelse i en cup i Danmarksturneringen. Dette depositum videreføres sæsonen igennem medmindre man udebliver fra en tilmeldt cup, eller melder sig fra en tilmeldt cup efter deadline for tilmelding er overskredet. I så tilfælde tabes depositummet. Når sæsonen er omme udbetales depositummet eller det videreføres til næste sæson efter klubbens eget ønske. Indbetaling af depositum administreres af uv-rugby udvalget.

1.3b Ved sæsonstart er det muligt at tilmelde sig alle cups i Danmarksturneringen på forhånd ved, at meddele dette til turneringskoordinatoren. Gøres dette er man på forhånd bundet til alle de cups i grundspillet, og framelding eller manglende deltagelse vil medføre tabt depositum. Turneringskoordinatoren sørger for at formidle disse forhåndstilmeldinger til arrangørerne af de respektive cups.

Deadline for forhåndstilmelding til alle cups i Danmarksturneringen er ved deadline til den indeværende sæsons første cup.

Turneringskoordinatoren sørger for, at uv-rugby udvalgets officielle hjemmeside bliver opdateret med alle forhåndstilmeldte hold. Denne opdatering betragtes som tilstrækkelig formidling af tilmeldingerne.



Regler for undervandsrugby – 2022/2023

1.4 Uanset antallet af tilmeldte hold til en given cup afholdes denne. Dog ikke flere hold end angivet i Punkt 1.9.

1.5 Deadline for tilmelding til en cup er 7 dage før afholdelsen. På dagen for deadline trækkes der lod mellem de tilmeldte klubber, ud fra seedning. Lodtrækningen foretages af den klub som skal afholde cuppen gerne med upartiske vidner. Resultatet af lodtrækningen sendes efterfølgende til alle klubberne og formanden for uv-rugby udvalget seneste den efterfølgende dag. Se retningslinjer for lodtrækning i punkt 1.17b

1.6 Ved hver cup skal de fire højst seedte hold stille en repræsentant, som indgår i turneringsjuryen på dagen. Denne turneringsjury skal varetage reglerne og afgøre eventuelle tvivlsspørgsmål på dagen angående afviklingen af cuppen og intet andet. Turneringsjuryen tager ikke stilling til dommerkendelser, da disse sendes skriftligt til uv-rugby udvalgets disciplinærudvalg som efterbehandler sagerne. Alle indsigelser til dommerkendelser skal indleveres skriftligt på dagen og behandlingsgebyret skal være indbetalt senest 7 dage efter indsigelsen. (Se også 10.2c)

1.7 En given cup følger Bilag 1 som skabelon for turneringsmodel.

1.8 Alle kampe i Danmarksturneringen spilles med effektiv spilletid.

1.9 Maks. 8 deltagende hold pr. cup. (en cup spilles over en dag og varer mellem 7 og 8.5 spilletimer). Ved mere end 8 tilmeldte hold til en cup prioriteres efter modtagelse af tilmeldingen.

Bemærk: Dette giver tydelig fordel for forhåndstilmeldte hold, da de anses for værende tilmeldt allerede fra den dato de forhåndstilmeldte sig.

1.9b Første kamp ved en given cup må tidligst starte kl. 09.30.

1.10 Cuppen har et fastlagt turneringsskema. Så uanset antal deltagende hold, foreligger der en defineret spilleplan på forhånd som blot skal udfyldes. Der kan være tale om seedning af de deltagende hold og derved niveauopdelt lodtrækning.



1.11 Sammensatte hold af spillere fra flere klubber, kan deltage i en Danmarkscup, men deres placering i den enkelte cup, kan ikke kvalificere til Danmarksmesterskaberne. Evt. laverer placerede "rene" hold end det/de sammensatte hold rykker op i placeringen fra den spillede cup, når der tildeles point fra cuppen til brug ved kvalificering til Danmarksmesterskaberne.

1.11b Spillere hvis klub i forvejen deltager ved en cup i danmarksturneringen, må ikke spille for en anden klub eller et mix hold ved samme cup. Ikke udtagne spillere kan altså ikke stille op for andre klubber på dagen. Stiller en spillers klub ikke op, kan de naturligvis stadig indgå i et mixhold med andre klubber.

1.12 Alle klubber under DSF kan deltage i Danmarksturneringen.

Der vil dog gælde følgende prioriterede liste for deltagelse, hvis man som hold har tilmeldt sig inden den i punkt 1.12b definerede deadline for tilmeldelse for et hold. Hver klub kan max. stille med et hold.

A) De fem bedst placerede hold fra året før.

B) Den arrangerende klub.

C) De 4 bedste hold for indeværende sæson.

D) Er der mere end 8 tilmeldte hold ved deadline trækkes der lod mellem de hold som ikke er sikret en plads ud fra punkt 1.8 A-C.

E) Er cuppen ikke fyldt op med hold ved deadline for tilmelding (se punkt 1.3), så kan evt. hold der tilmelder sig herefter, komme med i cuppen i den rækkefølge de tilmelder sig, dog op til max 8 hold.

Seneste frist for eftertilmeldinger er 5 dage før cuppen afholdes.

Punkt A-C gælder kun for de hold der har tilmeldt sig inden den i punkt 1.3 definerede deadline. Alle hold uanset rang eller placering som tilmelder sig efter den i punkt 1.3 definerede deadline, ligestilles og bliver håndteret efter reglerne i punkt E.

1.13 Der gives følgende points for placering i en cup:

1. plads = 10 points.	2. plads = 9 points.	3. plads = 8 points.
4. plads = 7 points.	5. plads = 6 points.	6. plads = 5 points.
7. plads = 4 points.	8. plads = 3 points.	



Regler for undervandsrugby – 2022/2023

1.13a Et hold skal deltage ved alle kampe og gennemføre alle planlagte dommerpligter ved en given cup, for at få point i turneringen for denne cup. Såfremt et hold vælger at forlade cuppen inden dennes afslutning, frafalder holdets resultater i denne cup, og holdet anses for ikke at have deltaget i cuppen.

1.13b Alle placeringer fra de deltagne cups for det enkelte hold tæller med til den samlede pointscore, og virker derved som grundlag for indplacering i den samlede stilling i Danmarksturneringen. Har et hold ikke deltaget i alle

6 cups, vil det være disse placeringer der tæller med i den samlede pointscore.

1.14 De 4 bedst placerede hold i Danmarksturneringen vil få låst 6 spillere som ikke må deltage på deres evt. respektive 1 hold i områdeturneringen det efterfølgende år. Spillere der skal låses, skal ske ud fra de spillere der deltog i slutspillet og/eller er bruttolandsholds spillere. For at kunne låse en spiller, skal denne stadig være spillerberettiget for klubben ved turneringens start.

1.14b Spilleplan skal udsendes til de deltagende klubber og elitekoordinatoren senest 4 dage inden cuppens start.

Eksempel: Afholdes Cuppen lørdag med start kl. 09.00 skal spilleplanen være sendt (hermed være i modtagernes besiddelse) senest tirsdagen inden kl. 09.00.

1.15 De 4 bedst placerede hold i Danmarksturneringen kvalificerer sig til deltagelse i slutspillet om de Danmarksmesterskaberne i undervandsrugby, som afholdes første hele weekend i Maj. Ved eventuelle afbud blandt de fire bedst placerede gives muligheden til den eller de næste i rækken fra Danmarksturneringen.

Slutplaceringen i Danmarksturneringen afgøres ud fra følgende udregningsnøgle

1. Placering ud fra point optjent ud fra de 6 cup placeringer
2. Ved pointlighed mellem 2 eller flere hold afgøres placering mellem disse hold ved indbyrdes kampe/opnåede placeringer i de deltagne cups.
 - a. Flest vundne indbyrdes kampe
 - b. Flest indbyrdes scorede mål
 - c. Højeste placering i en cup. Evt. Dernæst næsthøjeste placering osv.
 - d. Lodtrækning.



Regler for undervandsrugby – 2022/2023

Eksempel 1: 2 hold har begge 30 point (Hold A og Hold B). Indbyrdes har de mødes to gange, med hold A som vinder i begge kampe. Så bliver hold A placeres højere end Hold B.

Eksempel 2: 3 hold har hver 25 point (Hold A, Hold B og Hold C) og har hver spillet en kamp hver mod hinanden. Hold A har slået både hold B og C, og bliver derfor højest placeret.

B og C har spillet uafgjort i deres indbyrdes kamp og begge tabt 1-0 til hold A. Derfor går man til regel c.

C har her to tredjepladser mens B har en tredjeplads og en fjedreplads som de to bedste resultater. Hermed vinder C over B i den indbyrdes placering, da C har bedste andet resultat (C tredjeplads over B fjedreplads).

Rækkefølgen af de tre hold bliver hermed A, C, B.

1.16 Seedningen opdateres efter hver runde, ud fra holdenes Placeringer på det givne tidspunkt. Ved start af sæsonen, startes seedningen med slut seedningen fra året før. Nye hold uden forhåndsseedning starter med lavest seedning.

1.16b I forbindelse med en CUP i Danmarksturneringen trækkes der lod mellem de tilmeldte klubber. Dette skal ske 7 dage før cuppen, ud fra seedning. Lodtrækningen foretages af den klub som skal afholde cuppen. Resultatet af lodtrækningen sendes til tilmeldte klubber og formanden for uv-rugby udvalget, samt elitekoordinatoren.

Se retningslinjer for lodtrækning i punkt 1.17b

1.17b Lodtrækning ved udformning af kampplan skal ske med tilstedeværelsen af minimum et vidne. Dette vidne skal være medlem af en anden klub som 1) enten har fået point ved DM turneringen i den indeværende sæson, eller 2) en anden klub der er tilmeldt cuppen der trækkes lod til.

Det er oplagt og lovligt at foretage denne lodtrækning via. Skype eller lignende medie.

Vidnernes navne skal være noteret i kampplanen.

1.18 Hvert hold har mulighed for at kalde maksimalt en timeout pr. halvleg på et minut (hvor tiden stoppes).



- 1.19 Evt. udvisninger varer 2 min. uanset kampens længde.
- 1.20 Ved en cup i Danmarksturneringen eller slutspillet om DM må der kun benyttes de samme 16 spillere. Kampsedlen til holdets første kamp på dagen betragtes som tilmelding af de 16 tilladte spillere.
- 1.21 Ulige år bør DM slutspil afholdes Øst for storebælt. Lige år DM slutspil afholdes Vest for storebælt.
- 1.23 Der gives 3 Point for vundne kampe. Der gives 1 point for uafgjorte kampe. Der gives 0 point for tabte kampe.
- 1.24 Banen skal være korrekt afmærket. Der skal være luft til mindst 1 dommer, samt signalhorn til alle 3 dommere.
- 1.25 Der skal min. stilles 4 dommere til de kampe klubben har ansvaret for at dømme.
- 1.26 DSF har udsat en pokal til vinderen af DM, denne pokal er evigt vandrende
- 1.27 Alle cups i Danmarksturneringen skal spilles på baner, der opfylder CMAS internationale krav ifølge reglerne. Det indskræpes at målene skal kunne fastgøres på bunden.
- 1.28 Såfremt en spiller opnår bevidstløshed under en kamp, enten via hårdt spil, *shallow water blackout* eller lignende, skal spilleren straks forlade kampen og er udelukket fra kampe resten af dagen.



2 Afvikling af kampe udenfor Danmarksturneringen

1. Divisionerne

2.1.1 1. Division afvikles som områdeturneringer. Område 1 og område 4 kører deres egen turnering. Område 2 og 3 er slået sammen til en fælles turnering.

2.1.2 Der bør være mellem 8 og 10 hold i 1. division. De enkelte områder kan dog afvige for det angivne antal hold, hvis det findes hensigtsmæssigt for turneringens afvikling.

2.1.3 Områdeledelsen bestemmer antallet af hold i divisionen. Således at det fremmer en hensigtsmæssig afvikling af turneringen.

2.1.4 Der spilles en indledende runde i 1 division. Holdene mødes en gang indbyrdes, eller som de respektive områder ønsker at afvikle turneringen.

2.1.5 Der gives 3 Point for vundne kampe. Der gives 1 point for uafgjorte kampe. Der gives 0 point for tabte kampe.

2.1.6 I divisioner laverer end Danmarksturneringen, skal kampe der spilles mellem et rent kvindehold og et mix/herrehold være følgende. Mix/Herreholdet må max. have 5 spillere i vandet. Det rene kvindehold spiller med max. 6 spillere i vandet.

Lavere liggende divisioner (2. til 4. division)

2.2.1 I lavere liggende divisioner er der ligeledes 8 til 10 hold i hver division. De enkelte områder kan dog afvige fra det angivne antal hold.

2.2.2 Områdeledelsen, i de respektive områder, bestemmer i samarbejde med holdene, evt. ved turneringsplanlægningsmødet, om der skal afvikles et slutspil i den pågældende division, og afgør ligeledes i samarbejde med holdene, hvor mange hold der skal deltage i slutspillet.



2.2.3 En klubs andenhold må ikke deltage i et eventuelt slutspil til den ovenliggende division, hvis klubbens førstehold spiller i den pågældende division.

2.2.4 Kampe udenfor Danmarksturneringen kan afvikles med 5 spillere i vandet.

2.2.5 Kampe udenfor Danmarksturneringen kan afvikles med 3 spillere som dommere.

2.2.6 Områdeledelsen kan opkræve et depositum. Dette tilfalder UV-rugby udvalget såfremt holdet trækker sig eller bliver diskvalificeret. Hvis holdet fuldfører turneringen returneres beløbet. Hvis der opkræves depositum skal det fremgå af indbydelsen.

2.2.7 Hvis et hold trækker sig eller bliver smidt ud, tager alle holdets resultater ud af turneringen de deltager i. Holdet spiller i en division lavere næste år.

2.2.8 Der gives 3 Point for vundne kampe. Der gives 1 point for uafgjorte kampe. Der gives 0 point for tabte kampe

2.2.9 I divisioner laverer end Danmarksturneringen, skal kampe der spilles mellem et rent kvindehold og et mix/herrehold være følgende. Mix/Herreholdet må max. have 5 spillere i vandet. Det rene kvindehold spiller med max. 6 spillere i vandet.



4 Op- og nedrykningsturnering I områdedivisionerne

4.1 Områdeledelsen bestemmer hvordan reglerne for evt. op og nedrykning samt indplacering af klubberne skal være i deres område.



5 Spilleplaner i lavere divisioner end Danmarksturneringen

5.1 Alle kampe skal spilles i henhold til den udsendte spilleplan. Der vil dog i ganske særlige tilfælde være mulighed for at flytte en kamp.

5.2 Hvis en kamp flyttes, bestemmes samtidig en ny kampdato af holdene i samråd med turneringskoordinatoren.

5.3 Hvis enighed ikke opnås fastsætter turneringskoordinatoren en ny dato.

5.4 Hvis et hold ikke kan stille op til en kamp, efter at turneringsplanen er udsendt, betragtes holdet der udebliver, som udgået af turneringen.

5.5 Hvis særlige forhold taler for, at et hold udebliver fra en fastsat kamp, kan turneringskoordinatoren fastsætte, om holdet skal spille en ny kamp på et tidspunkt der fastsættes af turneringskoordinatoren i samråd med modstanderholdet.

5.6 Hvis et hold ikke er i stand til at spille en kamp, og turneringskoordinatoren ikke mener der er en gyldig grund til en ny kamp, dømmes holdet som taber af kampen med cifrene 5 - 0. Hvis to hold står lige i point placeres det hold med færrest antal tabte kampe, ved udeblivelse, højest.



6 Turneringsplan for Danmarksturneringen

6.1 Turneringsplanen for Danmarksturneringen planlægges i forbindelse med uv-rugby årsmødet, med minimum en repræsentant fra alle de hold som deltog sidste års slutspil om Danmarksmesterskaberne. Formanden for uv-rugby udvalget indkalder og er ordstyrer ved planlægningen af Danmarksturneringen. Ved mødet udnævnes en turneringskoordinator som vil virke som bindeled mellem Danmarksturneringen og uv-rugby udvalget for den kommende sæson. På mødet planlægges hvordan turneringen skal afvikles. Der skal ligge en plan klar for hele turneringen ved mødes ophør. Herunder svømmehaller, spilledage, arrangør af cups i Danmarksturneringen og slutspillet om Danmarksmesterskaberne. Der tages dog forbehold for at planlagte svømmehaller ikke kan skaffes. Der holdes så vidt muligt fast i de på planlægningsmødet bestemte spilledage.

6.2 Indledende Runde af 1.,2.,3. og 4. division afvikles fra september til ultimo december. Turneringsplanen for disse divisioner skal planlægges senest to uger før udgangen af september.

6.3 Mellemrunden for 1. til 4. divisioner starter i slutningen af januar og slutter med udgangen af april. Turneringsplanen for mellemrunden for 1. Til 4. Divisioner skal planlægges senest anden uge af januar.

6.4 Slutspil om Danmarksmesterskaberne

	1 Pulje	6 Kampe					
				2*15 min effektiv spilletid 2*1 min timeout			
	A	nr. 1 i grundspillet		5 min pause mellem halvlegene			
	B	nr. 2 i grundspillet		Cup tager 7,5 timer			
	C	nr. 3 i grundspillet					
	D	nr. 4 i grundspillet					
Kamp	Blåt hold	Hvidt hold	Dommer			F.eks. kl.	
1	A	D	B		60 min	10.00	
2	C	B	D		60 min	11.00	
	Pause				45 min	12.00	
3	C	A	B		60 min	12.45	
4	D	B	C		60 min	13.45	
	Pause				45 min	14.45	
5	C	D	A		60 min	15.30	
6	A	B	C		60 min	16.30	

6.5 De 4 bedst placerede hold fra grundspillet tager hver især point med sig til slutspilsdagen, som vil indgå i det samlede regnskab. Disse fordeles ud fra nedestående skema:

Overførte point til Slutspildagen	
nr. 1 i grundspillet	3 point
nr. 2 i grundspillet	2 point
nr. 3 i grundspillet	1 point
nr. 4 i grundspillet	0 point

Herefter samles point på dagen som ved en normal cup. Ved pointlighed mellem 2 eller flere hold, efter alle kampe er afviklet, tæller resultat af indbyrdes kampe på dagen før alle andre afgørelser. Et hold der på slutspilsdagen vinder alle sine kampe, vil altså også vinde DM

(Ex. nr 4 fra grundspillet vinder alle sine kampe på slutspilsdagen, og nr. 1 fra grundspillet sine 2 øvrige kampe. Begge hold slutter altså dagen med 9 point, hvorved nr. 4 fra grundspillet vinder DM, da de er bedste af de 2 hold på dagen)

6.6 DM slutspilles afvikles i henhold til fastlagt turneringsplan, dog vigende for VM og EM.

7 Bolde, dommere, baner m.v.

7.1 Hjemmeholdet sørger for tilstedeværelse af baneredskaber og dommerredskaber samt trykluft. Normalt spilles der med de rekvisitter, der forefindes hvor den pågældende kamp afvikles. Da det imidlertid bør tilstræbes, at der spilles med en så tung bold som muligt, kan der, hvis begge hold indvilliger deri spilles med en alternativ bold.

7.2 Turneringskoordinatoren tilsiger dommere. Hvis en klub er tilsagt som dommer og klubben ikke sørger for, at der er dommere til den givne kamp – mister holdet 2 points, evt. kan Disciplinærudvalget foretage fradrag i indbetalt depositum. Der kan ved særlige omstændigheder tages hensyn hertil.

7.3 Turneringskoordinatoren afgør, hvilke haller der kan spilles i.

Det bemærkes at på nuværende tidspunkt må følgende haller ikke benyttes: Hallen i Nakskov og Gellerupbadet.

7.4 For at dommere, der har A-dommer certifikat, fortsat kan opnå turneringsledelsens opbakning til deres status som A - dommere, kræves det, at de minimum dømmer kampe på tre kampdage i Danmarksturneringen eller DM slutspillet.

7.5 Den arrangerende klub har ansvaret for at DSF's officielle signal/tidtagningsudstyrets tilstedeværelse. Såfremt signaludstyret ikke er i funktionel stand, følges nuværende procedure for backupsystemer.

1. Elektronisk signaludstyr med land og vandhorn. evt. separat tidtagning.
2. Slagstænger såfremt der er nedbrud af signaludstyr i løbet af kampen, så kampen kan færdigspilles.

7.6

Obligatoriske dommerkurser under DSF. Der er tale om dommerkurser under DSF i varighed af op til 1 dag (typisk 8 timer). Dommerkurser afholdes inden 1. maj i sæsonen og de planlægges af dommerkursuskoordinatoren.



Regler for undervandsrugby – 2022/2023

Penge der overføres som straf for manglende kursister skal betales til DSF og skal gå til dommerkurser fremadrettet.

Hvis en klub skylder penge for manglende kursist(er), kan klubben ikke fortsætte i den aktuelle turnering før udebleven beløb er betalt til DSF.

7.6a - De klubber der deltog i sidste sæsons slutspil i Danmarksturneringen, skal sende mindst 2 aktive medlemmer på dommerkursus under DSF i indeværende sæson (den efterfølgende sæson af top 4 placeringen). De 2 aktive medlemmer skal gennemføre dommerkurset senest senst 1. maj indeværende sæson.

Gennemføres det ikke, koster det 1.000 DKK per manglende kursist.

Bliver begge dommerkurser aflyst, er der ingen straf.

7.6b - For klubberne der deltager i divisioner under Danmarksturneringen gælder, at der skal sendes mindst et aktivt medlemmer per deltagende hold i turneringen på dommerkursus under DSF i indeværende sæson.

Deltog man i sidste års slutspil, gælder regel 7.6b kumulativt, dvs. man skal både sende kursister for deltagelse ved slutspillet sidste sæson samt deltagelse per hold i divisionen. Kursisterne skal have gennemført dommerkurset senest senst 1. maj indeværende

sæson. Gennemføres det ikke, koster det 500 DKK per manglende kursist. Pengene overføres til DSF og skal gå til dommerkurser fremadrettet.

Bliver begge dommerkurser aflyst, er der ingen straf.

Bemærk:

- 1) *der arrangeres 2 dommerkurser per sæson under DSF. Disse afholdes naturligvis inden 1. maj i pågældende sæson.*
- 2) *eksempel: hvis man både har hold i Danmarksturneringen, 1. division og 2. division, betyder det man skal sende minimum 4 aktive medlemmer på kursus. Eksempel 2: hvis man stiller hold i 1. division og 2. division, skal man sende minimum 2 aktive medlemmer på kursus.*
- 3) *hold X stiller både hold i 1. division og blev top 4 ved slutspillet sæsonen inden. Derfor skal hold X have uddannet 3 aktive medlemmer indeværende sæson inden d. 1. maj. D. 7. maj skal hold X spille kamp, men kun 2 aktive medlemmer fra hold x har gennemført årets kurser, så hold X taber de kampe (0 - 5) der er planlagt efter d. 1. maj, indtil beløbet på 500 DKK er medtaget af DSF.*
- 4) *Der er dommerkursuskoordinatoren der er ansvarlig for at arrangere dommerkurserne.*



8 Dommerjournaler

8.1 Det skal indskærpes at dommerjournaler senest 3 dage efter en kamp skal sendes til UV-rugbyudvalgets Turneringskoordinator for Danmarksturneringen, hhv. områdets UV-rugbyleder. Hjemmebaneholdet/ arrangøren er ansvarlig for at dette sker.

Kontaktinformation på turneringskoordinatoren og områders undervandsrugbyledere, kan findes på forbundets hjemmeside.

8.2 På dommerjournalen skal påføres hver enkel spillers medlemsnummer i DSF.

Hvis en spiller ikke har et medlemsnummer påføres indbetalingsdatoen fra indbetalingskvitteringen i DSF.

8.3 Det er dommernes og de spillende holds ansvar, at dommerjournalen er udfyldt korrekt!. Hvis en dommerjournal mangler oplysninger, der er væsentlige for kampens forløb, kan kampen dømmes ugyldig og den skal spilles om.

9 Fastlåstning af spillere

9.1 De 4 bedst placerede hold i Danmarksturneringen fra året før vil få låst 6 spillere på deres evt. respektive 2. hold. Alle andre hold kan deltage i Danmarksturneringen uden at de skal låse evt. spillere på deres førstehold i områdeturneringen.

9.2 Spillere der skal låses fra Danmarksmesterskaberne, skal ske ud fra de spillere der deltog i slutspillet det forgangne år og/eller er bruttolandsholdspillere. For at kunne låse en spiller, skal denne stadig være spillerberettiget for klubben ved turneringens start.

9.3 Hvis en klub har 2 hold med i områdeturneringen låses de 6 bedste spillere på førsteholdet. D.v.s. at disse spillere kun må spille på førsteholdet.

Hvis en klub har 3 hold med i turneringen låses yderligere 6 spillere på andeholdet. D.v.s. at disse 6 spillere kun må spille på førsteholdet og andeholdet.

Det er klubben selv, der vælger de bedste spillere, men disciplinærudvalget kan omstøde valget.

9.4 Låste spilleres navne meddeles på klubbens første dommerjournal i alle Divisioner og indsendes til koordinatoren for disciplinærudvalget.

9.5 En låst spiller kan skriftligt meldes forfald til og godkendes af UV-rugby udvalget ved Turneringskoordinatoren.

9.6 Sanktioner mod brud på princippet om låste spillere kan idømmes af disciplinærudvalget.

Sanktionen er udelukkelse af turneringen og sletning af holdets resultater.

10 Protester i alle turneringer

10.1 Der oprettes en landsdækkende turneringsledelse af 4 personer, som behandler alle staffeudmålinger og klager i forbindelse med kampe spillet i Danmarksturneringen, Turnering Øst, Turnering Vest og Turnering Nord.

Kan der ikke findes 4 frivillige medlemmer til Disciplinærudvalget i forbindelse med UV-Rugby årsmødet, skal de fire klubber som deltog i

”Kampen om Danmarksmesterskaberne” året før, toppe op med medlemmer til Disciplinærudvalget.

De evt. manglende medlemmer i Disciplinærudvalget som skal findes mellem klubber som deltog i ”Kampen om Danmarksmesterskaberne” tilføjes ud fra placeringsresultatet. Nummer 1 først og derned efter, til Disciplinærudvalget er fuldtallig.

Blandt de fire medlemmer i Disciplinærudvalget udnævnes en sagsbehandler som alle sager sendes til og som starter og afslutter behandlingen af sagen.

10.2 Eventuelle protester skal indgives skriftligt til Turneringskoordinatoren for den landsdækkende turneringsledelse på følgende måde:

- a) Dommerjournaler påføres en kort beskrivelse af årsagen til protesten.
- b) Senest en uge efter kampens afvikling sendes en skriftlig redegørelse med uddybende kommentarer til Turneringskoordinatoren. Hvis denne redegørelse ikke fremkommer i rette tid vil protesten blive afvist.

Disciplinærudvalgets afgørelse kan indankes for DSF's Ordens- & Amatørudvalg.

- c) Der skal betales gebyr ved indgivelse af protester. Gebyret skal være indbetalt til UV-rugby udvalgets formand senest en uge efter kampens afvikling.

Gebyrets størrelse ved indgivelse af klage skal være 500 kr.

Pengene indgår i en pulje som dedikeres til forbedring af vilkårene for dommerstanden i Danmark.

11 Karantæne

11.1. Hvis en spiller eller holdleder på grov usportslig måde overtræder reglerne for UV-rugby, eller på anden måde optræder groft usportsligt, kan Disciplinærudvalget give pågældende person karantæne fra én spilledag til udelukkelse for resten af sæsonen. Karantænen gælder for det hold, man spillede for.

Man er samtidigt låst fra at spille på andre hold før karantænen er overstået.

11.1b

Ved elitecups (inkl. DM slutspillet) medfører en matchstraf (5 minutters udvisning) minimum karantæne resten af den aktuelle spilledag, samt næste spilledag.

Uddybning: Der er tale om dage, ikke kampe.

Eksempel: Bliver en spiller udvist for usportslig optræden under den første kamp ved en elitecup, har denne spiller karantæne resten af denne cup, samt næste cup der afholdes.

11.2. I helt ekstreme tilfælde kan der dømmes udelukkelse for længere perioder.

I gentagelsestilfælde inden for 5 år vil straffen blive skærpet. I gentagelsestilfælde efter 5 år kan straffen blive skærpet

11.3. Ved udvisning for resten af en kamp, vil der automatisk træde en karantæne i kraft ved holdets næste kamp.

11.4. I forbindelse med klubsifte får man 60 dages karantæne med mindre :

- a) Klubsiftet sker i forbindelse med, at man skifter adresse eller
- b) Klubsiftet sker i perioden 15/5 - 15/9 eller
- c) Den klub man skifter fra, ikke er tilmeldt turneringen, en klub der er diskvalificeret eller har trukket sig, er i denne forbindelse stadig tilmeldt.



12 Turnering og mesterskaber for kvinder

12.1 Alle divisioner er åbne for deltagelse af rene kvindehold fra samme område (øst/vest). For at indgå i den pågældende division skal kvindeholdet indgå fast som et hold i divisionen som andre deltagende klubhold.

12.2 Kvinder, deltagende på rene kvindehold, kan i samme sæson / turnering samtidigt spille for deres klubhold.

12.3 Forbundsmesterskab / Dansk Mesterskab for kvinder.

- a) Alle klubber under DSF kan deltage i mesterskabet.
- b) For at et hold officielt kan deltage, skal alle på holdet være medlem af DSF og medlem af den deltagende klub.
- c) En spiller kan kun stille op for én klub og derfor kun fremgå af ét holds spillerliste ved mesterskabet. Dette gælder også selvom spilleren er medlem af flere klubber.
- d) Et sammensatte hold, af spillere fra flere klubber, kan deltage på dagen, men såfremt ikke alle spillere er medlem af den repræsenterende klub, vil holdets placering ikke indgå i det endelige resultat for mesterskabet.
- e) Mesterskabet afvikles i 2.kvartal (april-juni) og med invitation til mesterskabet senest 45 dage før afvikling.



13 Signaludstyr

- DSF signaludstyr til brug ved uv-rugby kampe, administreres af UV-rugbyudvalget, og udlånes/udlejes til følgende formål, og i beskrevne prioritering.

1. Internationale mesterskaber hvor Danmark er arrangør (NM, EM, VM og CC).
2. Danske mesterskaber
3. Danmarksturneringen
4. Områdemesterskaber (område 1, 2, 3 og 4)
5. Cups arrangeret af danske klubber under DSF. Til brug ved disse arrangementer betales et depositum på 1.000 kr. som en slags selvrisko for evt. skader forårsaget på udstyret. De 1.000 kr. returneres hvis udstyret kan tilbageleveres i komplet tilstand. Ellers fratækkes evt. skader med reparationsbeløbet, dog op til max. 1.000 kr. Udstyret skal være returneret inden aftalt dato angivet ved lån, men max 5 hverdage efter endt arrangement.



14 Hvem er spilleberettiget

14.0 Det er Turneringskoordinatoren opgave at kontrollere om holdene har brugt spillere, der ikke er spillerberettiget, selvom modstanderen har godkendt kampen.

14.1 For at en spiller er spilleberettiget skal vedkommende være medlem af klubben og medlem af DSF for denne klub.

14.2 Man må samtidig dyrke flere sportsgrene for flere klubber, men den enkelte gren; UV-rugby, UV-jagt, UV-orientering og finne & apparat- svømning må kun dyrkes for en klub.

14.3 Sanktioner mod brug af ikke spilleberettiget spiller idømmes af disciplinærudvalget. Sanktioner er fra tabt kamp til diskvalifikation af holdet. I tilfælde af diskvalifikation vil holdet miste deres depositum. Er der ikke betalt depositum i en række der spilles i, kan Disciplinærudvalget idømme en bøde på et tilsvarende beløb.

Hvis kendelsen er tabt kamp, tildeles modstanderen, til det hold der har brugt en ulovlig spiller, sejren for kampen med cifrene 5-0. Hvis begge hold har benyttet ulovlige spillere får ingen af holdene point og kampen registreres 0-0.

14.4 Klubber kan deltage i turneringen gennem indgåelse af holdfællesskaber. For at deltage med holdfællesskaber skal de implicerede klubber have dette tilføjet i deres love. Nystartede holdfællesskaber skal anmeldes til UV-rugbyudvalget senest 1/9.

14.5 Ungdomslandsholdet (U21) får mulighed for at spille i områdeturneringen som et hold.



15 Andre mesterskaber

Følgende mesterskaber udover selve turneringen kan forekomme:

15.1 Områdemesterskab

Deltagere er:

Klubhold fra pågældende område, sammensat kvindehold fra området og sammensat cup - 20 hold fra området. En spiller må kun deltage på et hold.

Indbydelse skal mindst sendes til de klubber, der er tilmeldt turneringen i pågældende område.

15.2 Forbundsmesterskab for cup - 21 hold.

Deltagere er:

Klubhold og sammensat hold fra et område. En spiller må kun deltage på et hold. Ingen spiller må være fyldt 21 år med udgangen af det år der spilles, bortset fra kvinder, hvor der ikke er nogen aldersgrænse. Indbydelse skal mindst sendes til de klubber, der er tilmeldt turneringen.

15.3 Forbundsmesterskab for kvinder.

Deltagere er:

Klubhold og sammensatte hold fra et område. En spiller må kun deltage på et hold.

Kun kvinder må deltage. Indbydelse skal mindst sendes til de klubber, der er tilmeldt turneringen.

15.4 Klub - cups.

Styres udelukkende af de arrangerende klubber, UV - rugbyudvalget er behjælpelig med retningslinier mv. Hvis klubben ønsker, at deres cup bliver optaget i den internationale cup - kalender skal de henvende sig til UV-rugbyudvalget.



15.5 Forbundsmesterskab for Veteranhold.

Deltagere er:

Klubhold og sammensat hold fra et område. En spiller må kun deltage på et hold. Spillere skal være fyldt 36 år inden udgangen af det år der spilles. Indbydelse skal mindst sendes til de klubber, der er tilmeldt turneringen.

15.6 Pokalturnering.

Deltagere er alle hold der også er spilberettiget i Danmarksturneringen, samt de lavere liggende divisioner for alle områder, dog maksimalt 1 hold pr. klub. En spiller må kun deltage på et hold. Undtaget herfra er kvinder, som udover at spille for et mix hold, også må stille op for ét rent kvindehold.

Indbydelse sendes til alle klubber under DSF.

Se bilaget for Pokalturneringen, regler og retningslinjer



16 Amatørbegrebet

Der henvises til DSF's love.



Bilag 1 – Skabeloner for afvikling af Cups under Danmarksturneringen

1 Hold

Ved 1 deltagende hold går de 10 point automatisk til dette hold.

2 Hold

Ved 2 deltagende hold afvikles cuppen som en enkelt helt almindelig kamp under de gældende regler. Hjemmeholdet er ansvarlig for at sørge for kvalificerede dommere til kampen.

Vinderen får her 10 point, mens taberen af kampen får 9 point i henhold til Punkt 1.13.

Bemærk: Dommerne skal være repræsenteret i eliten. Man kan således ikke vælge dommere fra de underliggende divisioner.



Regler for undervandsrugby – 2022/2023

3 Hold

	1 Pulje	3 kampe		3 hold		
	A			2*12 min effektiv spilletid 2x1 min timeout		
	B			5 min pause mellem halvlegene		
	C			Cup tager 3,5 timer		
Kamp	Blåt hold	Hvidt hold	Dommer		Længde	F.eks. Kl.
1	A	B	C		45 min.	10.00
Pause					30 min.	10.45
2	A	C	B		45 min.	11.15
Pause					30 min.	12.00
3	B	C	A		45 min.	12.30



Regler for undervandsrugby – 2022/2023

4 Hold

	1 Pulje	6 Kampe		4 Hold			
				2*15 min effektiv spilletid 2*1 min timeout			
	A			5 min pause mellem halvlegene			
	B			Cup tager 7,5 timer			
	C						
	D						
Kamp	Blåt hold	Hvidt hold	Dommer			F.eks. kl.	
1	A	B	C		60 min	10.00	
2	C	D	A		60 min	11.00	
	Pause				45 min	12.00	
3	A	D	B		60 min	12.45	
4	C	B	D		60 min	13.45	
	Pause				45 min	14.45	
5	C	A	B		60 min	15.30	
6	D	B	C		60 min	16.30	



Regler for undervandsrugby – 2022/2023

5 Hold

	1 Pulje	10 Kampe		5 Hold		
	A			2*12 min effektiv spilletid 2*1 min timeout		
	B			3 min pause mellem halvlegene		
	C			Cup tager 7 timer 30 min.		
	D					
	E					
Kamp	Blåt hold	Hvidt hold	Dommer			F.eks. kl.
1	A	D	C	35	min	10.00
2	E	B	C	35	min	10.35
	Pause			25	min	11.10
3	E	D	B	35	min	11.35
4	A	C	B	35	min	12.10
	Pause			25	min	12.45
5	E	C	A	35	min	13.10
6	D	B	A	35	min	13.45
	Pause			25	min	14.20
9	C	B	D	35	min	14.45
10	A	E	D	35	min	15.20
	Pause			25	min	15.55
8	A	B	E	35	min	16.20
7	C	D	E	35	min	16.55
					Slut	17.30



Regler for undervandsrugby – 2022/2023

6 Hold

	2 Puljer	11 Kampe		6 Hold			
				2*12 min effektiv spilletid 2*1 min timeout			
				3 min pause mellem halvlegene			
				Cup tager 8 timer			
	Pulje A	Pulje B					
	A	D	Seedning	Nr. 1 og 2 i lag 1			
	B	E		Nr. 3 og 4 i lag 2			
	C	F		Nr. 5 og 6 i lag 3			
Kamp	Blåt hold	Hvidt hold	Dommer				F.eks. kl.
1	A	B	C		40	min	10.00
2	D	E	F		40	min	10.40
3	A	C	B		40	min	11.20
4	D	F	E		40	min	12.00
5	B	C	A		40	min	12.40
6	E	F	D		30	min	13.20
	pause				30	min	13.50
7*	1 fra pulje A	2 fra pulje B	3 pulje A	Semifinale 1	40	min	14.20
8*	2 fra pulje A	1 fra pulje B	3 pulje B	Semifinale 2	40	min	15.00
9*	3 fra pulje A	3 fra pulje B	2 pulje B	5-6 plads	35	min	15.40
	pause				20	min	16.15
10*	Taber semifinal 1	Taber semifinal 2	6 plads	3-4 plads	40	min	16.35
11*	Vinder semifinal 1	Vinder semifinal 2	5 plads	1-2 plads	40	min	17.15
						Slut	18.00

* = Vinder skal findes. Ved uafgjort i ordinær spilletid, tages der et straffe ad gangen til vinder er fundet



Regler for undervandsrugby – 2022/2023

7 Hold

	2 Puljer	15 Kampe		7 Hold			
				Indledende 1*15 min effektiv spilletid 2*1 min timeout			
				Puljekampe 2*12 min effektiv spilletid 2*1 min timeout			
				3 min pause mellem halvlegene			
	Pulje A	Pulje B		Cup tager 8 timer 25 min			
	A	E	Seedning	Nr. 1 og 2 i lag 1			
	B	F		Nr. 3 og 4 i lag 2			
	C	G		Nr. 5 og 6 i lag 3			
	D			Nr. 7 i lag 4			
Kamp	Blåt hold	Hvidt hold	Dommer				F.eks. kl.
1	A	B	E		25	min	10.00
2	C	D	G		25	min	10.25
3	E	F	B		25	min	10.50
4	A	D	G		25	min	11.15
5	C	B	F		25	min	11.40
6	E	G	F		25	min	12.05
7	A	C	D		25	min	12.30
8	F	G	C		25	min	12.55
9	D	B	A		20	min	13.20
	Pause				25	min	13.50
	Nr 3 pulje A	Nr 4 pulje A		Resultat overføres (spilles ikke)		min	
10*	Nr 4 pulje A	Nr 3 fra pulje B	Nr. 2 pulje A	Placeringskampe 5-7	40	min	14.15
11*	1 fra pulje A	2 fra pulje B	Nr. 3 pulje A	Semifinale 1	40	min	14.55
12*	2 fra pulje A	1 fra pulje B	Nr. 4 pulje A	Semifinale 2	40	min	15.35
13*	Nr 3 pulje A	Nr 3 fra pulje B	Nr. 1 pulje A	Placeringskampe 5-7	40	min	16.15
	pause				20	min	16.55
14*	Taber semifinal 1	Taber semifinal 2	Nr. 3 pulje B	3-4 plads	40	min	17.15
15*	Vinder semifinal 1	Vinder semifinal 2	Taber semifinal 1	1-2 plads	30	min	17.55
						Slut	18.25

* = Vinder skal findes. Ved uafgjort i ordinær spilletid, tages der et straffe ad gangen til vinder er fundet



Regler for undervandsrugby – 2022/2023

8 Hold

	2 Puljer	20 Kampe		8 Hold			
				1*15 min effektiv spilletid 2*1 min timeout			
	Pulje A	Pulje B		Cup tager 8 timer 35 min			
	A	E	Seedning	Nr. 1 og 2 i lag 1			
	B	F		Nr. 3 og 4 i lag 2			
	C	G		Nr. 5 og 6 i lag 3			
	D	H		Nr. 7 og 8 i lag 4			
Kamp	Blåt hold	Hvidt hold	Dommer				F.eks. kl.
1	A	B	H		25	min	10.00
2	E	F	G		25	min	10.25
3	C	D	A		25	min	10.50
4	G	H	B		25	min	11.15
5	A	C	D		25	min	11.40
6	E	G	F		25	min	12.05
7	B	D	C		25	min	12.30
8	F	H	E		25	min	12.55
9	A	D	B		25	min	13.20
10	E	H	F		25	min	13.45
11	B	C	A		25	min	14.10
12	F	G	E		20	min	14.35
	Pause				25	min	14.55
13*	Nr 4 pulje A	Nr 3 fra pulje B	Nr. 1 pulje B	Placeringskampe A	25	min	15.20
14*	Nr 3 pulje A	Nr 4 fra pulje B	Nr. 2 pulje A	Placeringskampe B	25	min	15.45
15*	1 fra pulje A	2 fra pulje B	Nr. 4 pulje A	Semifinale 1	25	min	16.10
16*	2 fra pulje A	1 fra pulje B	Nr. 3 pulje B	Semifinale 2	25	min	16.35
17*	Taber place. kamp A	Taber place. kamp B	Taber semifinale 1	7-8 plads	25	min	17.00
18*	Vinder place. kamp A	Vinder place.kamp B	Vinder semifinale 1	5-6 plads	25	min	17.25
19*	Taber semifinale 1	Taber semifinale 2	Vinder 5-6 plads	3-4 plads	25	min	17.50
20*	Vinder semifinale 1	Vinder semifinale 2	Taber kampe 3-4 plads	1-2 plads	20	min	18.15
							Slut 18.35

* = Vinder skal findes. Ved uafgjort i ordinær spilletid, tages der et straffe ad gangen til vinder er fundet