Se på kampplanen. Hvilket kampnummer afvikles?

Hvilken Svømmehal spilles kampen i?

Dato....

Angivelse af tid er afgørende ved klager og andre sager.

Især slut tid.

Ved scoring, sæt kryds/ hak ved det scorende holds farve. Disse felter er udelukkende til at sikre at målscoringer er 1) nemme at tælle op og 2) bliver husket (da man så skal glemme at notere det 2 steder, hvis det skal udelades).

Angiv turneringen, eks. Danmarksturneringen.

Og evt. Cup nummer.
Eks: "Cup 2"

Hættenummer eller navn

Hvis der ikke foreligger en kampjournal (spillerliste med hættenumre, spillernavne og DSF numre) – så angiv det her.

Angiv tiden på uret ved forseelse/ dom.

Eks: 04:22 (4 minutter og 22 sekunder spillet)

Angiv hvilket holdfarve der begår forseelsen, hvem der scorer, hvem der dømmes imod.

(B) Blå / (H) Hvid?

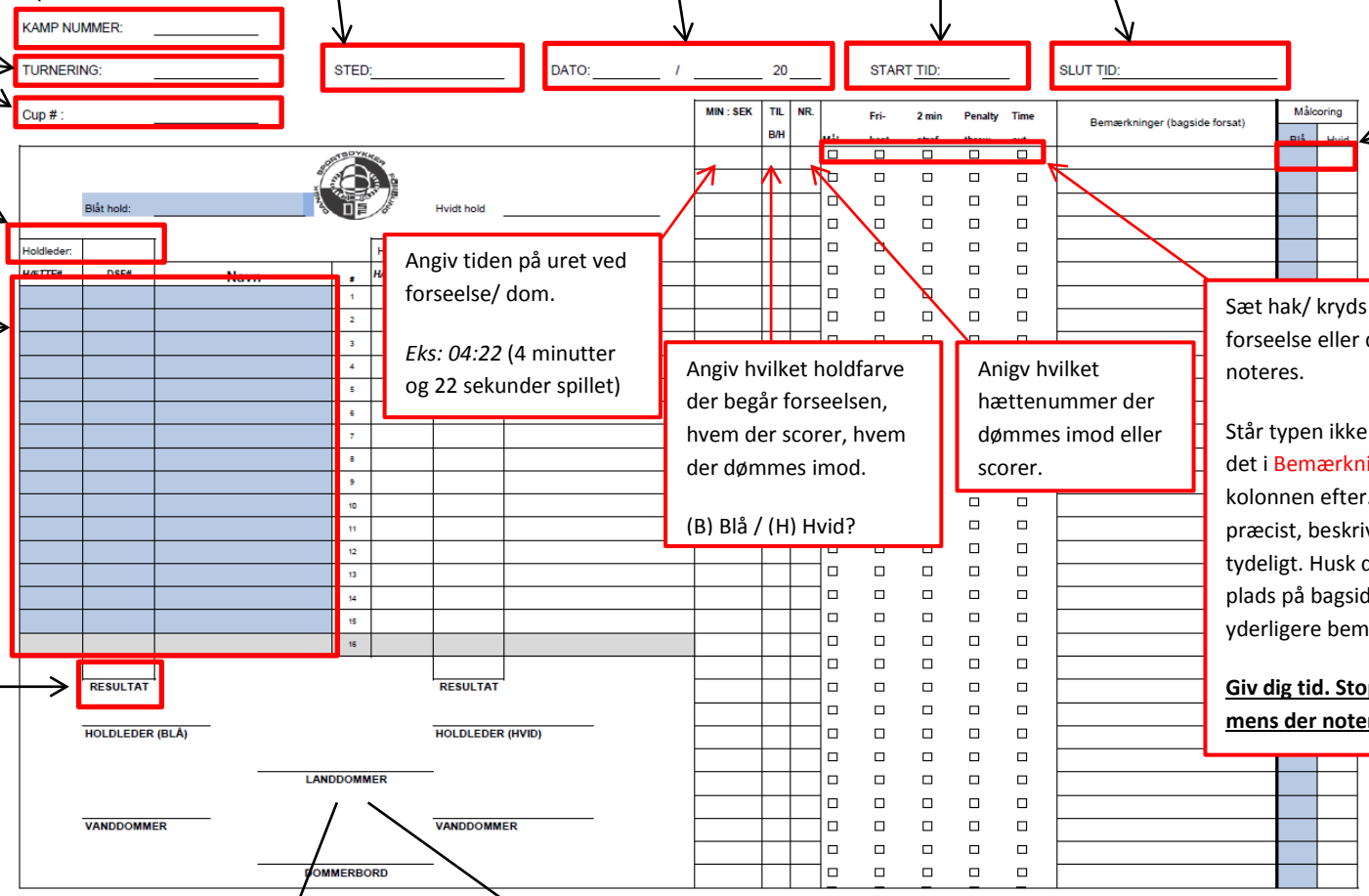
Anigv hvilket hættenummer der dømmes imod eller scorer.

Sæt hak/ kryds ved den type forseelse eller dom der noteres.

Står typen ikke her, så angiv det i Bemærkninger i kolonnen efter. Noter præcist, beskrivende og tydeligt. Husk der er meget plads på bagsiden til yderligere bemærkninger.

Giv dig tid. Stop evt. spillet mens der noteres.

Angiv målscore ved endt kamp



Holdlederne har 30 minutter til at skrive under. Denne tid giver mulighed for et hold til at beslutte, om de vil starte klagesag og dermed ikke underskrive.

Sørg for at få alle underskrifter.

HUSK at angive Slut tiden oppe i højre hjørne så snart kampen slutter.

Bemærk.

Udfyld det du kan i god tid, inden kampstart. Der er ikke tid under kampen.

Kontrollér at begge hold har en korrekt udfyldt kampjournal (spillere, navne, DSF numre)